

Студијски програм: ОАС Информационе технологије			
Назив предмета: Интернет ствари			
Наставник: Ђорђе Херцег			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 5			
Услов: одслушан предмет Објектно-оријентисано програмирање 1			
Циљ предмета Стицање знања и вештина потребних за састављање макете ИоТ уређаја, програмирање ИоТ уређаја у језику С++ и повезивање са Cloud сервисима. Примена ИоТ уређаја за прикупљање података, директну и даљинску контролу.			
Исход предмета <i>Минимални:</i> Студенти ће бити оспособљени да саставе макету ИоТ уређаја, напишу софтвер за њу и успоставе комуникацију са ИоТ Cloud сервисом. <i>Пожељни:</i> Студент треба да препозна, анализира и уклопи захтеве задатка, осмисли ИоТ уређај и напише софтвер за њега; да пројектује и састави функционалну макету ИоТ уређаја, анализирајући функционалност и отклањајући грешке током процеса израде. Студент треба да креира документацију за пројекат, као и да буде способан за тимски рад уз коришћење онлајн алата за сарадњу и праћење реализације пројекта.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава:</i> Архитектура ИоТ уређаја. Компоненте и склопови за ИоТ уређаје. Програмирање у С++ за ИоТ. Типови података, контролне структуре, структуре података. Управљање меморијом. Препроцесорске директиве. Објектно оријентисано програмирање. Тајмери, интерапти и нити. Управљање улазима и излазима. Приступ дељеним ресурсима. Апликације у реалном времену, аквизиција и обрада података из реалног света. Комуникациони канали и протоколи. Рад са Cloud ИоТ сервисима. Креирање документације. <i>Практична настава:</i> Практичне вежбе прате теоријску наставу. Теме са предавања се практично обрађују тако што студенти са стављају макету уређаја и имплементирају одређене сегменте софтвера. <i>Практични испит:</i> Студенти израђују хардверско-софтверски пројекат, који подразумева састављање функционалне макете и софтвера за ИоТ уређај као и писање документације.			
Литература <ul style="list-style-type: none"> • Kuriawan, A., Internet of Things Projects with ESP32, Packt, 2019. • Borycki, D., Programming for the Internet of Things, Microsoft Press, 2017 • Schwarz, M., Internet of Things with Arduino, Packt, 2016 • MS Learn, https://learn.microsoft.com/en-us/training/ 			
Број часова активне наставе		Теоријска настава: 2	Практична настава: 2
Методe извођења наставе Предавања и вежбе се изводе у рачунарској учионици, уз коришћење онлајн алата за сарадњу и хардверске макете ИоТ уређаја. Знање студената се проверава на практичним задацима током вежби, као и на завршном испиту, који се реализује израдом мини-пројекта. Практични пројекат се израђује самостално или групним радом.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
Практична настава	70	Презентација пројекта	30