

<b>Студијски програм:</b> ОАС Рачунарске науке, ОАС Информационе технологије			
<b>Назив предмета:</b> Информатички семинар Б			
<b>Наставник/наставници:</b> сви наставници на студијском програму			
<b>Статус предмета:</b> изборни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 5			
<b>Услов:</b> нема			
<b>Циљ предмета</b> Оспособљавање студената за савладавање принципа одабраних савремених информатичких дисциплина којих нема у програму осталих предмета, међу којима су комбинаторни алгоритми, напредне теме из дискретних структура и алгоритама, експерименти са неуронским мрежама, као и објектно програмирање уживо уз Pharo.			
<b>Исход предмета</b> <i>Минимални:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент буде способен да на илустративном примеру прикаже познавање основних принципа одабране савремене информатичке дисциплине. <i>Пожељни:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент демонстрира дубље разумевање основних принципа одабране информатичке дисциплине кроз њену примену у одговарајућем реалном примеру.			
<b>Садржај предмета</b> <i>Теоријска настава</i> Теоријске основе одабране информатичке дисциплине. Технологије и софтверски алати који се користе у тој дисциплини (програмски језик Pharo, алати за рад са неуронским мрежама, ...). Принципи и намена коришћења одговарајућих технологија и софтверских алата у одабраној информатичкој дисциплини. <i>Практична настава</i> Увежбавање коришћења одговарајућих технологија и софтверских алата на илустративним примерима у циљу савладавања основних принципа одабране информатичке дисциплине.			
<b>Литература</b> По препоруци наставника, у зависности од одабране теме.			
<b>Број часова активне наставе</b>	<b>Теоријска настава: 1</b>	<b>Практична настава: 2</b>	
<b>Методe извођења наставе</b> Наставници пријављују теме, а веће их одобрава пре почетка школске године. Студенти при упису семестра бирају одговарајућу тему. На предавањима се користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора. У зависности од теме и дисциплине, на вежбама се на рачунару обрађују реални примери из одговарајуће информатичке дисциплине коришћењем одабраног софтверског алата, или се фокусира на савладавање теоријског знања кроз вежбе на табли.			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	поена
семинарски рад	<b>70</b>	усмени испит	<b>30</b>