

Студијски програм: МАС Рачунарске науке			
Назив предмета: Информатички семинар Д			
Наставник/наставници: сви наставници на студијском програму			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 4			
Услов: нема			
Циљ предмета Оспособљавање студената за савладавање принципа одабраних савремених информатичких дисциплина којих нема у програму осталих предмета. Међу понуђеним темама су комбинаторни алгоритми, напредне теме из експеримената са неуронским мрежама, радионице на тему веб програмирања, мобилног програмирања и аутоматског тестирања, одабране теме анализе софтвера, IoT програмирање, као и увод у виртуализацију рачунарских система.			
Исход предмета <i>Минимални:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент буде способан да на илустративном примеру прикаже познавање основних принципа одабране савремене информатичке дисциплине. <i>Пожељни:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент демонстрира дубље разумевање основних принципа одабране информатичке дисциплине кроз њену примену у одговарајућем реалном примеру.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Теоријске основе одабране информатичке дисциплине. Технологије и софтверски алати који се користе у тој дисциплини (платформа Moose, Java, алати за рад са неуронским мрежама, емулатор QEMU, ...). Принципи и намена коришћења одговарајућих технологија и софтверских алата у одабраној информатичкој дисциплини. <i>Практична настава</i> Увежбавање коришћења одговарајућих технологија и софтверских алата на илустративним примерима у циљу савладавања основних принципа одабране информатичке дисциплине.			
Литература По препоруци наставника, у зависности од одабране теме.			
Број часова активне наставе		Теоријска настава: 1	Практична настава: 2
Методe извођења наставе Наставници пријављују теме, а веће их одобрава пре почетка школске године. Студенти при упису семестра бирају одговарајућу тему. На предавањима се користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора. У зависности од теме и дисциплине, на вежбама се на рачунару обрађују реални примери из одговарајуће информатичке дисциплине коришћењем одабраног софтверског алата, или се фокусира на савладавање теоријског знања кроз вежбе на табли..			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
семинарски рад	70	усмени испит	30