

Назив предмета: Образовни софтвер			
Наставник: Зоран Д. Будимац, Александра Ђ. Клашња-Милићевић, Јована Видаковић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 15			
Услов:			
Циљ предмета Оспособљавање будућих професора информатике за разумевање метода и принципа рада готових софтвера за употребу у настави, те за коришћење готових образовних софтвера за креирање сопствених лекција у разним алатима.			
Исход предмета На крају курса, очекује се да студент разуме принципе рада образовних софтвера, да је способан да се прилагоди и практично користи сваки образовни софтвер на који у пракси наилази, да критички анализира и одабира најпогоднији образовни софтвер за примену у појединим областима, те да њиховом употребом креира мултимедијалне лекције.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава:</i> Основни појмови и дефиниције. Основни елементи електронске методике, дидактике и педагогије. Историјат образовних софтвера и примери коришћења. Принципи креирања образовних софтвера. Анализа мета-модела образовног софтвера. Коришћење савремених комуникационих алата и Интернета као образовног медијума. Детаљан приказ могућности, обука за рад и коришћење бар два конкретна образовна софтвера. Примена образовног софтвера на креирање електронске лекције на задату тему. Приказ алата за коришћење Интернета као образовног медијума и креирање комплетне електронске лекције.			
Литература 1. Luckin, R., Puntambekar, S., Goodyear, P., Grabowski, B. L., Underwood, J., & Winters, N. Handbook of design in educational technology. Routledge. 2013. 2. Tchounikine, P. Computer Science and Educational Software Design: A Resource for Multidisciplinary Work in Technology Enhanced Learning. Springer. 2011. 3. Fenrich, P. Practical Principles of Instructional Design, Media Selection, and Interface Design with a Focus on Computer-based Training/Educational Software. Informing Science. 2014.			
Број часова активне наставе	Предавања: 5	СИР:5	
Методe извођења наставе На предавањима се користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора и слајдова. Све презентације су расположиве на веб-сајту Департмана. На вежбама се приказују и детаљно објашњавају конкретни софтверски производи типа образовног софтвера и студенти се оспособљавају за њихово коришћење. Кроз практичне вежбе се приказани методи увежбавају од стране студената кроз креирање готових електронских и Интернет лекција. У току вежби се знање студената тестира кроз два колоквијума који покривају градиво презентовано на предавањима и израду практичних задатака.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
семинар-и	60	усмени испит	40