

Студијски програм: Мастер професор математике (М5), Математика (МА), Примењена математика (МБ)				
Назив предмета: Програмирање 2 (М500)				
Наставник: Срђан Шкрбић, Јована Видаковић				
Статус предмета: обавезни				
Број ЕСПБ: 7				
Услов: нема				
Циљ предмета Предмет представља уводни курс у програмски језик C++. Наменен је студентима математике, односно судентима са малим искуством у програмирању. Циљ предмета је да се проуче конструкције језика C++, укључујући објектно оријентисано програмирање и да се стекне основно знање о употреби овог језика у научне сврхе.				
Исход предмета <i>Минимални:</i> На крају курса, очекује се да студенти покажу реазумевање основних концепата језика C++, укључујући и објектно оријентисано програмирање. Такође очекује се примена тога знања у практичној изради програма и примени у научне сврхе. <i>Пожељни:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент покаже способност да идентификује оптималан начин за решавање конкретног датог проблема користећи језик C++. Од успешног студента се такђе очекује активно знање свих напредних концепата овог језика.				
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> На почетку курса се даје увод у основне конструкције језика C++ - структура програма, типови података, константе, оператори и контрола тока. У наставку се обрађују функције, низови и стрингови, а затим и показивачи. Други део курса представља увод у објектно оријентисано програмирање у C++-у. <i>Практична настава</i> У оквиру практичне наставе се увежбавају концепти покривени предавањима кроз примере мотивисане применама у науци. Нагласак је на употреби објектно оријентисаниог програмирања и његовој примени у научне сврхе.				
Литература 1. Bjarne Stroustrup, The C++ Programming Language, Addison-Wesley, 2000. 2. Scott Meyers, Effective C++, Addison-Wesley, 2005. 3. Bruce Eckel, Thinking in C++, Prentice Hall, 2000. 4. William Press, Saul Teukolsky, William Vetterling, Brian Flannery, Numerical Recipes: The Art of Scientific Computing, Third Edition in C++, 2007. 5. MIT Open Courseware, Introduction to C++.				
Број часова активне наставе		Теоријска настава: 3	Практична настава: 3	
Методе извођења наставе На предавањима се за презентовање садржаних тема користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора. На вежбама се класичним методама наставе уз коришћење пројектора и рачунара са инсталираним потребним софтвером практично увежбавају вештине уз упознавање рада са препорученим алатима. Претпоставка за успешно извођење вежби је постојање довољног броја рачунара да сваки студент ради индивидуално.				
Оцена знања (максимални број поена 100)				
Предиспитне обавезе		поена	Завршни испит	поена
колоквијуми		50	усмени испит	50