

Студијски програми: ОАС Информационе технологије				
Врста и ниво студија: основне академске студије				
Назив предмета: Тестирање софтвера				
Наставник (Име, средње слово, презиме): Гордана Ђ. Ракић				
Статус предмета: изборни				
Број ЕСПБ: 6				
Услов: нема				
Циљ предмета Овај предмет има за циљ да представи и критички анализира тренутне технике за тестирање софтвера, а посебно важност формалних метода посматрано из ове тачке гледишта.				
Исход предмета <i>Минимални:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент буде способан да критички оцени значај тестирања софтвера и процени потребу и корисност формалних метода приликом тестирања. <i>Пожељни:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент изгради интегрисани приступ тестирања софтвера и формалних теорија.				
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Теоријске основе тестирања, структурно тестирање, функционално тестирање, основа за комбиновање формалних метода и тестирања, формални методи засновани на моделу, тестирање помоћу аутомата, тестирање процесном алгебром, тестирање алгебарском спецификацијом, тестирање UML динамичким моделима, темпорална логика и модел провере модела и њихова улога у тестирању и процес управљања тестирања софтвера. <i>Практична настава</i> Анализа студијских примера.				
Литература 1. C. Kaner, J. Falk, H. Q. Nguyen: Testing Computer Software, Wiley, 1999 2. B. Beizer, Software Testing Techniques, International Thomson Press, 1990 3. P. C. Jorgensen, Software Testing: A Craftsman's Approach, second edition, CRC Press, 2004 4. Edmund M. Clarke, Jr., Orna Grumberg and Doron A. Peled, Model Checking, MIT Press, 1999. 5. Ilene Burnstein. Practical Software Testing. Springer-Verlag, 2003 6. Paul Ammann and Jeff Offutt, Introduction to Software Testing, Cambridge University Press, 2008.				
Број часова активне наставе				
Предавања:	Вежбе:	Практичне вежбе:	Студијски истраживачки рад:	Остали часови:
2	0	2	0	0
Методe извођења наставе На предавањима се за презентовање садржаних тема користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора. На вежбама се класичним методама наставе уз коришћење пројектора анализирају студијски примери, али и практично на рачунару увежбавају принципи примене обрађених тема уз упознавање рада са препорученим алатима. Студенти своје знање надограђују истраживањем сваке од садржаних тема и проверавају кроз израду радова које презентују у току и на крају курса.				
Оцена знања (максимални број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена	
Практична настава	40	усмени испит	40	
Семинари	20			