

Студијски програми: ОАС Информационе технологије			
Врста и ниво студија: основне академске студије			
Назив предмета: Процес развоја информационих система (шифра )			
Наставник (Име, средње слово, презиме): <a href="#">Срђан М. Шкрбић</a>			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: нема			
<b>Циљ предмета</b>			
Овај предмет покрива два важна аспекта везана за процес развоја информационих система избор и оцењивање методологија и управљање процесом развоја система и има за циљ да размотри спектар проблема од којих зависи успех пројекта развоја информационих система.			
<b>Исход предмета</b>			
<i>Минимални:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент покаже способност да дискутује о одликама и недостацима различитих методологија развоја информационих система и питањима укљученим у њихово прихватање, о потреби за свешношћу у управљању организационим односима и важности успешних структура за извештавање и комуникације и о начинима на које се предности система могу оценити.			
<i>Пожељни:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент покаже способност да идентификује главна питања у вези са планирањем и особљем укљученим у управљање пројектом развоја информационог система, препоручи одговарајуће технике и методе за дати пројекат и одабере одговарајућу методологију за дати пројекат развоја информационог система и оправда свој избор.			
<b>Садржај предмета</b>			
<i>Теоријска настава</i>			
На почетку курса се обрађује појам пројекта и управљања пројектом, са нагласком на софтверске пројекте. Затим се обрађује унапређење производа и услуга и CRM (Customer Relationship Management). Први део курса се завршава прегледом карактеристика софтверских процеса. У другом делу курса се обрађује Rational Unified Process. Уводе се фазе и итерације, статичка структура процеса, токови посла, интеграција са алатима итд. Трећи, централни део курса је посвећен агилним методологијама и у оквиру њега се упознају основе екстремног програмирања, Scrum-а, Kanban-а и DSDM-а (Dynamic Systems Development Method). Нагласак је на потпуном овладавању Scrum-ом.			
<i>Практична настава: Вежбе</i>			
У првом делу практична настава је у комплекту посвећена агилним методологијама са нагласком на Scrum. Упознаје се алат за управљање Scrum пројектима. Затим се ради у тимовима, тако да сваки тим примењује Scrum технике и води конкретан мањи софтверски пројекат у усвојеном алату.			
<b>Литература</b>			
1. Marković, V.: Informatičko sazrevanje kompanije. Budućnost, 2005.			
2. Essentials of Rational Unified Process. IBM Courseware.			
3. Jeff Sutherland, "Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time", Crown Business, 2014.			
4. Chris Sims, Hillary Louise Johnson, "Scrum: a Breathtakingly Brief and Agile Introduction", Dymaxicon, 2012.			
5. Andrew Stellman, Jack P. Greene, "Learning Agile: Understanding Scrum, XP, Lean, and Kanban", O'Reilly, 2014.			
<b>Број часова активне наставе</b>			Остали часови
Предавања: 2	Вежбе: 2	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:
<b>Методe извођења наставе</b>			
На предавањима се за презентовање садржаних тема користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора. На вежбама се класичним методама наставе уз коришћење пројектора и рачунара са инсталираним потребним софтвером практично увежбавају вештине уз упознавање рада са препорученим алатима. Претпоставка за успешно извођење вежби је постојање довољног броја рачунара да сваки студент ради индивидуално.			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	Завршни испит	<i>поена</i>
колоквијуми	<b>50</b>	усмени испит	<i>50</i>