

Студијски програми: Рачунарске науке				
Врста и ниво студија: основне академске студије				
Назив предмета: Мултимедија				
Наставник (Име, средње слово, презиме): Драган Машуловић				
Статус предмета: изборни				
Број ЕСПБ: 4				
Услов: ---				
Циљ предмета Разумевање основних метода и принципа развоја мултимедијалних производа.				
Исход предмета На крају курса успешан студент ће разумети значај мултимедије у модерном свету, инфраструктуру која је неопходна као подршка модерној мултимедији, кључне елементе мултимедијалног производа, процес развоја мултимедијалног производа и структуру интелигентних интерактивних мултимедијалних система.				
Садржај предмета <ul style="list-style-type: none"> • Кратка историја мултимедије • Мултимедијални производи и њихово вредновање • Хардверска и софтверска подршка за модерну мултимедију • Кључни елементи мултимедијалног производа: текст, графика, дигитални аудио, дигитални видео и анимација • Алати за продукцију мултимедијалног производа • Мултимедија и интернет • Процес развоја мултимедијалног производа • Интелигентни интерактивни мултимедијални системи 				
Литература D. Cruse, L. Jordan: "HTML5 Multimedia Development Cookbook", Packt Publishing 2011 G. A. Tsihrintzis, M. Virvou, L. C. Jain, R. J. Howlett, T. Watanabe (Eds): "Intelligent Interactive Multimedia Systems and Services in Practice", Springer, 2016 Ch. W. Chen, P. Chatzimisios, T. Dagiuklas, L. Atzori (Eds): "Multimedia quality of experience (QoE) - Current status and future requirements", John Wiley & Sons, Ltd 2016				
Број часова активне наставе				
Предавања: 1	Вежбе: 0	Практичне вежбе: 2	Студијски истраживачки рад: 0	Остали часови: 0
Методе извођења наставе Фронтални рад и на предавањима, демонстрације на вежбама				
Оцена знања (максимални број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена	
Колоквијум 1	30	практични испит	40	
Колоквијум 2	30			