

Студијски програми: Рачунарске науке			
Врста и ниво студија: основне академске студије			
Назив предмета: Моделирање информационих система			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Данијела Н. Боберић Крстићев			
Статус предмета: обавезан			
Број ЕСПБ: 7			
Услов:			
Циљ предмета Оспособљавање студената за ефикасно моделовање и спецификацију софтверских система. Овладавање UML-спецификацијама.			
Исход предмета <i>Минималан:</i> Студент познаје синтаксу и семантику UML језика. <i>Пожељан:</i> Студент је способен да изврши: анализу сложених система, моделовање статичких и динамичких аспеката система применом UML-формализама.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Преглед методологија за пројектовање и моделирање информационих система. Обједињени језик моделирања - UML. Основни елементи објектног приступа моделирању система. Моделирање случајева коришћења. Статички, динамички и физички модел система. Примена UML-а у моделирању система. Илустративни примери моделирања система. <i>Практична настава</i> Моделирање појединачних аспеката система употребом одговарајућих UML дијаграма. За цртање дијаграма користе се CASE (Computer-aided software engineering) алати који подржавају UML 2.0.			
Литература <ul style="list-style-type: none"> • O'Docherty, M., <i>Object-Oriented Analysis and Design: Understanding System Development with UML 2.0</i>, John Wiley & Sons, Ltd., 2005. • Bruegg, B., Dutoit, H. A., <i>Object-Oriented Software Engineering Using UML, Patterns, and Java</i>, Prentice Hall, 2010 • Seidl, Martina, et al. <i>UML@ classroom: An introduction to object-oriented modeling</i>. Springer, 2015. 			
Број часова активне наставе			
Предавања:2	Вежбе:1	Практичне вежбе:2	Студијски истраживачки рад:
			Остали часови:
Методe извођења наставе На предавањима се поред табле користи и рачунарска опрема за објашњење наставних садржаја. На предавањима се путем слајдова студенти упознају са објектно-оријентисаном анализом и дизајном система. На теоријским вежбама са студентима се пролази кроз спецификацију једног информационог система полазећи од активности прикупљање корисничких захтева до дизајна система . У спецификацији су обухваћене само прве три фазе водопадног модела развоја система(планирање, анализа и дизајн). Вежбе се реализују у специјализованој рачунарској учионици, која је опремљена са одговарајућом хардверско и софтверском опремом. Знање студената се проверава кроз два теста и израду пројекат. Тестови се раде практично и на њима се проверава могућност студента да моделирају одређене аспекте система употребом појединачних UML дијаграма. Пројекат се ради у тиму од 3-4 студента и састоји се у изради комплетне спецификације задатог информационог система као и имплементације прототипа специфицираног система. На усменом испиту студент усмено одговара на постављена питања која се односе на објектно-оријентисану анализу и дизајн система.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
Тест 1	15	усмени испит	40

Тест 2	25		
Пројекат	20		