

Студијски програм : Информатика (И1), Дипломирани информатичар (И0)			
Врста и ниво студија: основне академске			
Назив предмета: Информациони системи 2 (шифра И262)			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Бојана Б. Димић Сурла			
Статус предмета: обавезан за модул <i>Информационе технологије</i> , изборни за модул <i>Рачунарске науке</i>			
Број ЕСПБ: 7			
Услов: Објектно-оријентисано програмирање 1(И032) Базе података 1 (И031)			
Циљ предмета Оспособљавање студента за развој информационих система са трослојном софтверском архитектуром.			
Исход предмета <i>Минимални:</i> Студент би требало да буде способан да коришћењем савремених софтверских окружења имплементира одређене функционалности информационог система са трослојном софтверском архитектуром. <i>Пожељни:</i> Могућност имплементације комплетног информационог систем од креирања базе података, имплементације средњег слоја и корисничког интерфејса коришћењем савремених софтверских окружења заснованих на отворен коду.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Мапирање објеката на релације: Hibernate.Објектно-оријентисани упитни језик: Hibernate Query Language. Концепти Веб апликација: URL, HTTP, трослојне и n-слојне софтверске архитектуре. Java Servlet. JavaServer Pages (JSP) технологије. JSP стандардна библиотека тагова и JSP expression language. Преглед савремених фрејмворка за развој Веб апликација. Аутоматизација компајлирања и паковање извршне верзије Веб апликације: Apache Ant. Извештавање у информационим системима. <i>Практична настава</i> Спецификација захтева и креирање шеме базе података за пример информационог система. Имплементација средњег слоја апликације коришћењем технологије О/Р мапирања. Развој сложенијих функционалности средњег слоја у Java Servlet технологији. Имплементација корисничког интерфејса апликације коришћењем JSP и HTML технологије. Компајлирање и паковање апликације.			
Литература K.Qian, R. Allen, M. Gan, R. Brown, "Java Web Development Illuminated", Jones and Bartlett Publishers, 2007 Hibernate in Action C. Bauer , G. King, "Hibernate in Action", Manning Publications, 2004			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 2	Вежбе: 3	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методе извођења наставе Предавања се изводе уз коришћење пројектора, табле и креде. Преко пројектора се студентима приказују слајдови и демонстрира се коришћење изабраног софтверског окружења и примери имплементације одређених делова информационог система. У оквиру предиспитних обавеза знање студената се проверава кроз активност на практичним вежбама, два колоквијума и израду пројекта. Активност на вежбама обухвата неколико малих задатака или кратких питања на којима студенти демонстрирају познавање градива које је претходно обрађено на теоријској настави. Колоквијуми се раде на практичним вежбама у рачунарској учионици и на њима се проверава могућност студента да разуме и користи савремена софтверска окружења у имплементацији појединачних модула информационог система. Пројекат се састоји од самосталне израде комплетног информационог система, његове презентације и одбране пред предметним наставником. На усменом испиту студент усмено одговара на постављена питања која се односе на познавање изабраних информационих технологија за развоју информационих система и архитектуру информационих система.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност на вежбама	10	усмени испит	30
колоквијуми	20, 20		
пројекат	20		