

Студијски програм : Информатика (И1), Дипломирани информатичар (И0)				
Врста и ниво студија: основне академске (четворогодишње студије)				
Назив предмета: Информациони системи 1 (шифра И052)				
Наставник: Данијела Н. Боберић Крстићев				
Статус предмета: обавезни				
Број ЕСПБ: 7				
Услов: И031 Базе података 1, И032 Објектно-оријентисано програмирање 1				
Циљ предмета Моделирање информационих система помоћу обједињеног језика моделирања (Unified Modeling Language – UML)				
Исход предмета <i>Минимални</i> Познавање синтаксе и семантике обједињеног језика моделирања. <i>Пожељни</i> Моделирање система применом UML-а.				
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Преглед методологија за моделирање информационих система. Обједињени језик моделирања - UML. Основни елементи објектног приступа моделирању система. Моделирање случајева коришћења. Статички, динамички и физички модел система. Примена UML-а у моделирању система. Илустративни примери моделирања система. <i>Практична настава</i> Моделирање појединачних аспеката система употребом одговарајућих UML дијаграма. За цртање дијаграма користе се CASE (Computer-aided software engineering) алати који подржавају UML 2.0.				
Литература <i>Препоручена</i> Станојевић, И., Сурла, Д., <i>Увод у обједињени језик моделирања</i> , Група за информационе технологије Нови Сад, 1999. <i>Алтернативна</i> O'Docherty, M., <i>Object-Oriented Analysis and Design: Understanding System Development with UML 2.0</i> , John Wiley & Sons, Ltd., 2005. Bruegg, V., Dutoit, H. A., <i>Object-Oriented Software Engineering Using UML, Patterns, and Java</i> , Prentice Hall, 2010. спецификација UML 2.0; доступно на адреси: http://www.uml.org/				
Број часова активне наставе				
Предавања: 2	Вежбе : 3	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:	Остали часови:
Методе извођења наставе На предавањима се поред табле користи и рачунарска опрема за објашњење наставних садржаја. На предавањима се путем слајдова студенти упознају са објектно-оријентисаном анализом и дизајном система. На теоријским вежбама са студентима се пролази кроз спецификацију једног информационог система полазећи од активности прикупљање корисничких захтева до дизајна система. У спецификацији су обухваћене само прве три фазе водопадног модела развоја система (планирање, анализа и дизајн). Вежбе се реализују у специјализованој рачунарској учионици, која је опремљена са одговарајућом хардверско и софтверском опремом. Знање студената се проверава кроз два теста и израду пројекат. Тестови се раде практично и на њима се проверава могућност студента да моделирају одређене аспекте система употребом појединачних UML дијаграма. Пројекат се ради у тиму од 3-4 студента и састоји се у изради комплетне спецификације задатог информационог система. На усменом испиту студент усмено одговара на постављена питања која се односе на објектно-оријентисану анализу и дизајн система.				
Оцена знања (максимални број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена	
тест 1	15	Усмени испит	40	
тест 2	25			
пројекат	20			